

Спецификация

#	Название модуля	Заданий
1	РТ1 МАТЕМАТИКА 1.1.5	
1.1	1.1.1.1 Распознавать виды матриц (диагональная, единичная, матрица-строка, матрица-столбец) и элементы матриц (по индексам) 1.1.2.2 Применять свойства операций над матрицами 1.1.3.1 Перемножать матрицы 1.1.3.2 Применять свойства произведения матриц	1
1.2	1.1.2.1 Выполнять сложение, вычитание матриц, умножение на скаляр, находить линейную комбинацию матриц, проверять условие равенства матриц (количество вопросов: 6)	1
1.3	1.2.2.2 Применять свойства определителей при их вычислении (порядок определителей 4-го и выше) (количество вопросов: 9)	1
1.4	1.2.3.3 Решать матричные уравнения (2 и 3-го порядка) 1.3.3.1 Находить ранг матрицы, применяя элементарные преобразования 1.3.3.3 Находить ранг матрицы 1.4.2.1 Определять, является ли заданный набор чисел решением указанной системы	1
1.5	1.4.1.1 Записывать систему m уравнений с n неизвестными в различных формах (развернутой, сокращенной, матричной) 1.4.4.1. Исследовать на совместность неоднородную систему линейных уравнений с помощью критерия совместности (Теорема Кронекера-Капелли)	1
1.6	1.2.1.4 Вычислять дополнительные миноры и алгебраические дополнения элементов квадратной матрицы 1.3.1.1 Находить миноры k -го порядка матрицы 1.3.1.2 Находить базисный минор 1.3.3.2 Приводить матрицу к ступенчатому, трапециевидному (треугольному) виду	1
1.7	1.5.3.1 Устанавливать для совместной системы является ли она определенной или неопределенной (Метод Гаусса) 1.5.3.2 Определять базисные и свободные неизвестные для СЛУ 1.5.3.3 Находить общее и частное решения неоднородной СЛУ	1
1.8	2.1.1.1 Различать свободные, связанные, равные, противоположные, коллинеарные, компланарные вектора. 2.1.3.1 Определять линейно зависимые и линейно независимые векторы по их геометрическому расположению	1
1.9	2.1.6.1 Находить направляющие косинусы вектора и орт вектора 2.1.6.2 Проверять тождество, которому удовлетворяют направляющие косинусы вектора 2.1.4.5 Вычислять длину вектора, расстояние между двумя точками в декартовой системе координат 2.1.4.1 Проводить сведение действий над векторами к действиям над их координатами 2.1.4.3 Находить координаты вектора по координатам начала и конца	1
1.10	2.2.1.1 Вычислять скалярное произведение в декартовом базисе 2.2.2.1 Вычислять векторное произведение двух векторов в декартовом базисе 2.2.3.1 Вычислять смешанное произведение трех векторов в декартовом базисе	1
1.11	2.1.5.1 Находить алгебраическую проекцию вектора на ось 2.1.4.4 Находить координаты точки, делящей отрезок в заданном отношении	1
1.12	2.1.4.2 Проверять условие коллинеарности двух векторов в координатной форме 2.2.4.1 Вычислять работу силы, момент инерции 2.2.1.5 Проверять условие ортогональности двух векторов в декартовом базисе 2.2.3.5 Проверять, образует ли система векторов базис 2.2.3.4 Исследовать компланарность (линейной зависимости) и определять ориентацию тройки векторов с помощью смешанного произведения	1
1.13	2.2.1.3 Применять скалярное произведение двух векторов к нахождению: длины вектора, угла между векторами, проекции одного вектора на вектор в декартовом базисе 2.2.2.3 Вычислять площадь треугольника и параллелограмма на основе векторного произведения в декартовом базисе 2.2.3.3 Вычислять объем параллелепипеда и пирамиды с помощью смешанного произведения	1

1.14	2.2.1.4 Применять скалярное произведение двух векторов к нахождению: длины вектора, угла между векторами, проекции одного вектора на вектор в аффинном базисе 2.2.2.6 Находить вектор, перпендикулярный двум известным с помощью векторного произведения	1
1.15	2.2.1.6_П Проверять условие ортогональности двух векторов в аффинном базисе 2.2.1.4_П Применять скалярное произведение двух векторов к нахождению: длины вектора, угла между векторами, проекции одного вектора на вектор в аффинном базисе 2.2.1.2 Вычислять скалярное произведение в аффинном базисе 2.2.2.4_П Вычислять площадь треугольника и параллелограмма на основе векторного произведения в аффинном базисе 2.2.2.2_П Вычислять модуль векторного произведения двух векторов в аффинном базисах 2.2.3.6 Находить координаты разложения вектора в аффинном базисе на плоскости и в пространстве 2.2.3.2 Вычислять смешанное произведение трех векторов в аффинном базисе	1
1.16	3.1.1.1 Составлять уравнения прямых линий на плоскости (общее, каноническое, параметрическое, с угловым коэффициентом) с применением условий ортогональности и коллинеарности векторов 3.1.1.2 Определять особенности расположения прямой на плоскости по ее общему уравнению 3.1.1.3 Строить прямую на плоскости	1
1.17	3.1.2.1 Определять взаимное расположение прямых (параллельность, перпендикулярность, совмещение, пересечение прямых под углом отличным от прямого) 3.1.2.2 Находить угол между двумя пересекающимися прямыми	1
1.18	3.5.1.3 Строить кривую 2-го порядка по ее каноническому уравнению 3.5.1.4 Приводить 5-ти членное уравнение кривой 2-го порядка к каноническому виду	1
1.19	3.5.1.6 Записывать уравнение кривых 2-го порядка в параметрической форме 3.5.1.1 Записывать уравнение кривых 2-го порядка в их канонических системах координат (окружность, эллипс, гипербола, парабола)	1
1.20	3.2.1.1 Записывать уравнения плоскости (общее, «в отрезках», проходящее через три точки, не лежащие на одной прямой) 3.2.1.3 Определять особенности расположения плоскости по ее общему уравнению	1
1.21	3.2.1.2 Строить плоскости 2 (количество вопросов: 3)	1
1.22	3.3.1.1 Записывать уравнения прямой линии в пространстве (канонические, параметрические, общие) 3.3.1.2 Переходить от общих уравнений прямой линии к каноническим (параметрическим) уравнениям и обратно 3.3.2.1 Определять взаимное расположение прямых в пространстве (параллельность, перпендикулярность, совмещение, скрещивание, пересечение) 3.3.2.3 Находить угол между двумя пересекающимися (скрещивающимися) прямыми в пространстве	1
1.23	3.4.1.1 Определять взаимное расположение прямой и плоскости в пространстве (параллельность прямой и плоскости, перпендикулярность прямой и плоскости, принадлежность прямой к плоскости, пересечение прямой и плоскости в одной точке) 3.4.1.2 Находить угол между прямой и плоскостью, точку пересечения прямой и плоскости	1
1.24	3.2.2.2 Находить угол между двумя плоскостями 3.2.2.3 Находить расстояние от точки до плоскости, расстояние между параллельными плоскостями	1
1.25	3.7.1.2 Записывать канонические уравнения алгебраической поверхности 2-го порядка (сфера, эллипсоид, однополостный и двуполостный гиперболоиды, гиперболический и эллиптический параболоиды, конусы, цилиндрические поверхности) 3.7.1.1 Исследовать алгебраические поверхности методом параллельных сечений 3.7.1.3 Определять основные характеристики поверхностей 2-го порядка	1
	Итого	25



МОДУЛЬ: РТ1 МАТЕМАТИКА 1.1.5

№	Ответ	Вопрос																						
1	<table border="1"> <tr> <td>А</td> <td>Б</td> <td>В</td> <td>Г</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>6</td> <td>2</td> <td>5</td> </tr> </table>	А	Б	В	Г	4	6	2	5	<p>Для матрицы $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \\ 0 & 9 & 10 & 11 \end{pmatrix}$ установите соответствие</p> <table> <thead> <tr> <th>Элемент</th> <th>Значение</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>А) a_{21}</td> <td>1) 9</td> </tr> <tr> <td>Б) a_{23}</td> <td>2) 2</td> </tr> <tr> <td>В) a_{12}</td> <td>3) 4</td> </tr> <tr> <td>Г) a_{34}</td> <td>4) 5</td> </tr> <tr> <td></td> <td>5) 11</td> </tr> <tr> <td></td> <td>6) 7</td> </tr> </tbody> </table>	Элемент	Значение	А) a_{21}	1) 9	Б) a_{23}	2) 2	В) a_{12}	3) 4	Г) a_{34}	4) 5		5) 11		6) 7
А	Б	В	Г																					
4	6	2	5																					
Элемент	Значение																							
А) a_{21}	1) 9																							
Б) a_{23}	2) 2																							
В) a_{12}	3) 4																							
Г) a_{34}	4) 5																							
	5) 11																							
	6) 7																							
2		<p>Результирующая матрица $\begin{pmatrix} -11 & 1 \\ 20 & 2 \\ 10 & 3 \end{pmatrix} - 3 \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 2 \\ 5 & -5 \end{pmatrix}$ имеет вид</p> <p>____(1)____ ____ (2)____ ____ (3)____ ____ (4)____ ____ (5)____ ____ (6)____</p>																						
2.1	<input type="text" value="-14"/>	(1)																						
2.2	<input type="text" value="4"/>	(2)																						
2.3	<input type="text" value="20"/>	(3)																						
2.4	<input type="text" value="-4"/>	(4)																						
2.5	<input type="text" value="-5"/>	(5)																						
2.6	<input type="text" value="18"/>	(6)																						
3		<p>Работая с 1-ой строкой определителя $A = \begin{vmatrix} 1 & -1 & 2 & 3 \\ 2 & 2 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & -3 & -5 \\ 2 & 4 & 2 & 1 \end{vmatrix}$ получили нули в первом столбце.</p> <p>Тогда определитель A равен</p> <p>1 -1 2 3 0 ____ (1)____ ____ (2)____ ____ (3)____ 0 ____ (4)____ ____ (5)____ ____ (6)____ 0 ____ (7)____ ____ (8)____ ____ (9)____</p>																						
3.1	<input type="text" value="4"/>	(1)																						
3.2	<input type="text" value="-4"/>	(2)																						
3.3	<input type="text" value="-7"/>	(3)																						

№	Ответ	Вопрос				
3.4	0	(4)				
3.5	-5	(5)				
3.6	-8	(6)				
3.7	6	(7)				
3.8	-2	(8)				
3.9	-5	(9)				
4	2;2	<p>Для того чтобы в матрице $\begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & -2 & 3 & 1 \\ -2 & 2 & -1 & 1 & -1 & -2 \\ 3 & -2 & -1 & -1 & 2 & -1 \end{pmatrix}$ получить 0 на месте элемента a_{21} нужно элементы первой строки матрицы умножить на _____ и прибавить к элементам _____ строки. (в ответе записать два числа через точку с запятой, например: 12;13)</p>				
5	<table border="1"> <tr> <td>А</td> <td>Б</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>2</td> </tr> </table>	А	Б	4	2	<p>Матричный вид системы линейных уравнений</p> $\begin{cases} -2x_1 + 2x_2 - x_3 = -7 \\ x_1 - 3x_2 + x_3 = 6 \\ 3x_1 + x_2 + 2x_3 = 7 \end{cases}$ <p>имеет вид $A \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = B$</p> <p>Матрица</p> <p>А) А Б) В</p> <p>Значение</p> <p>1) $\begin{pmatrix} -7 & 2 & -1 \\ 6 & -3 & 1 \\ 7 & 1 & 2 \end{pmatrix}$ 2) $\begin{pmatrix} -7 \\ 6 \\ 7 \end{pmatrix}$ 3) $\begin{pmatrix} -2 & -7 & -1 \\ 1 & 6 & 1 \\ 3 & 7 & 2 \end{pmatrix}$ 4) $\begin{pmatrix} -2 & 2 & -1 \\ 1 & -3 & 1 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix}$ 5) $\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ 6) $\begin{pmatrix} -2 & 2 & -7 \\ 1 & -3 & 6 \\ 3 & 1 & 7 \end{pmatrix}$ 7) $\begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix}$ 8) $\begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$</p>
А	Б					
4	2					
6	4	<p>Значение базисного минора матрицы $A = \begin{pmatrix} 1 & 6 & -3 \\ 2 & 4 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \end{pmatrix}$, равно</p>				

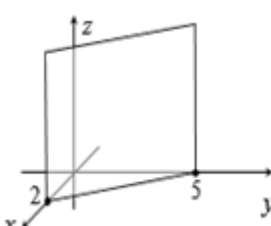
№	Ответ	Вопрос						
18	<table border="1"> <tr> <td>A</td> <td>Б</td> <td>В</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>3</td> <td>4</td> </tr> </table>	A	Б	В	2	3	4	<p>Установите соответствие</p> <p>Уравнение кривой второго порядка</p> <p>А) $2x^2 + 2y^2 - 4x + 6y + 1,5 = 0$ Б) $4x^2 + 10y^2 - 20y = 0$ В) $2x^2 - 3y^2 - 4x + 6y - 7 = 0$</p> <p>Каноническое уравнение</p> <p>1) $\frac{(x-2)^2}{0,25} + \frac{y^2}{0,1} = 1$ 2) $(x-1)^2 + (y+1,5)^2 = 2,5$ 3) $\frac{x^2}{2,5} + \frac{(y-1)^2}{1} = 1$ 4) $\frac{(x-1)^2}{3} - \frac{(y-1)^2}{2} = 1$ 5) $\frac{(x-1)^2}{7} - \frac{(y-1)^2}{7} = 1$ 6) $(x-2)^2 + (y-1,5)^2 = 2,5$</p>
A	Б	В						
2	3	4						

19	<table border="1"> <tr> <td>A</td> <td>Б</td> <td>В</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>4</td> <td>3</td> </tr> </table>	A	Б	В	1	4	3	<p>Установите соответствие</p> <p>Параметрическое уравнение линии</p> <p>А) $\begin{cases} x = \sin t, \\ y = \cos 2t \end{cases}$ Б) $\begin{cases} x = t^2, \\ y = 4 + t \end{cases}$ В) $\begin{cases} x = 0,5t, \\ y = 1 + t \end{cases}$</p> <p>Уравнение линии в декартовой системе координат</p> <p>1) $y = 1 - 2x^2$ 2) $y = x + 2$ 3) $y = 2x + 1$ 4) $x = y^2 - 8y + 16$ 5) $y = 1 + 2x^2$</p>
A	Б	В						
1	4	3						

20	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 30px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">1</div>	<p>Плоскость $3x - 2z = 2$ проходит</p> <p>1) параллельно оси OY 2) параллельно оси OZ 3) параллельно оси OX 4) через ось OY 5) параллельно плоскости XOZ 6) через ось OX</p>
----	--	---

Инструкция:
Вести на место пропусков значения коэффициентов, знак «минус» вводить вместе с числом

Плоскость



определяется уравнением
___(1)___ · x + ___(2)___ · y + ___(3)___ · z - 10 = 0

21.1	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 30px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">5</div>	(1)
21.2	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 30px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">2</div>	(2)
21.3	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 30px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">0</div>	(3)

№	Ответ	Вопрос																										
22	<table border="1"> <tr><td>А</td><td>2</td></tr> <tr><td>Б</td><td>1</td></tr> <tr><td>В</td><td>3</td></tr> <tr><td>Г</td><td>6</td></tr> <tr><td>Д</td><td>4</td></tr> <tr><td>Е</td><td>5</td></tr> </table>	А	2	Б	1	В	3	Г	6	Д	4	Е	5	<p>Вычислите значения параметров уравнения прямой в пространстве $\frac{x-x_0}{m} = \frac{y-y_0}{n} = \frac{z-z_0}{p}$, проходящей через точку $A(-4; 2; 3)$ параллельно прямой $\begin{cases} x = -2t + 3 \\ y = 4t + 6 \\ z = -3t - 1 \end{cases}$</p> <table> <thead> <tr> <th><u>Параметр уравнения</u></th> <th><u>Значение</u></th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>А) z_0</td><td>1) -2</td></tr> <tr><td>Б) m</td><td>2) 3</td></tr> <tr><td>В) n</td><td>3) 4</td></tr> <tr><td>Г) x_0</td><td>4) 2</td></tr> <tr><td>Д) y_0</td><td>5) -3</td></tr> <tr><td>Е) p</td><td>6) -4</td></tr> </tbody> </table>	<u>Параметр уравнения</u>	<u>Значение</u>	А) z_0	1) -2	Б) m	2) 3	В) n	3) 4	Г) x_0	4) 2	Д) y_0	5) -3	Е) p	6) -4
А	2																											
Б	1																											
В	3																											
Г	6																											
Д	4																											
Е	5																											
<u>Параметр уравнения</u>	<u>Значение</u>																											
А) z_0	1) -2																											
Б) m	2) 3																											
В) n	3) 4																											
Г) x_0	4) 2																											
Д) y_0	5) -3																											
Е) p	6) -4																											
23	0,18	Синус угла между прямой $\frac{x-4}{3} = \frac{y-3}{-4} = \frac{z+2}{-5}$ и плоскостью $6x - 10y + 8z - 4 = 0$ равен (ответ записать десятичной дробью с точностью до сотых)																										
24	-68/165	Косинус тупого угла между плоскостями $9x - 6y + 2z - 1 = 0$ и $2x + 11y - 10z + 9 = 0$ равен (ответ записать в виде обыкновенной дроби, например: 17/89)																										
25	36	Вычислите значение объема тела, ограниченного поверхностью $x^2 + y^2 + z^2 = x + 3y - 6z - \frac{5}{2}$ (в ответе запишите $\frac{V}{\pi}$, например: 89)																										